GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

WIN UBISOFT GAMES!

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT

REGISTREER NU OP

→ **http://registrationxbox360.ubi.com**

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir les dernières informations sur les jeux Ubisoft
- Devenir membre de la communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en Ligne

Als je registreert:

- krijg je toegang tot exclusieve content
- kan je profiteren van speciale promotiecampagnes
- ontvang je de nieuwste informatie over Ubisoft games
- kan je meedoen aan de Ubisoft community
- kan je gratis gebruik maken van de online technische ondersteuning

UBISOFT®

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site.

Aan de wedstrijd zijn geen kosten verbonden noch is een aankoop noodzakelijk. Zie de voorwaarden binnenin.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live en de logo's van Xbox, Xbox 360 en Xbox Live zijn gedeponeerde handelsmerken of merken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

MADE IN EUROPE 1001176

XBOX 360™

XBOX LIVE®

⚠ WAARSCHUWING

Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360™ en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support (telefoonnummer aan de binnenzijde van de verpakking) om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij “lichtgevoelige epileptische aanvallen” ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners
dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen:

- verder van het televisiescherm af te gaan zitten.
- een kleiner televisiescherm te gebruiken.
- in een goed verlichte kamer te spelen.
- niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Haal meer uit Tom Clancy’s Rainbow Six® Vegas

Doe mee met de snel groeiende Tom Clancy’s Rainbow Six® Vegas community en krijg toegang tot:

- **Exclusieve content en informatie**
- **Waanzinnige wedstrijden en prijzen**
- **Exclusieve aanbiedingen: collectors, limited edition...**
- **Exclusieve hints en tips**
- **Ontmoet nieuwe vrienden op de forums**

Doe met ons mee op www.rainbowsixgame.com

Powered by DemonWare

Uses Bink Video. © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine™ 2, Copyright 1998 – 2006, Epic Games™, Inc. All rights reserved.

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_7 27/10/06 17:16 Page 1

HANDLEIDING 1

MANUEL 19

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS HANDLEIDING

VERBINDING MET XBOX LIVE 2

WAT VOORAFGING.....2

SINGLE PLAYER BESTURING.....2

PERSONAGES 3

STRATEGISCHE INTERFACE 4

MENU 7

INFORMATIE OP HET SCHERM 8

WAPENS & GADGETS 10

MULTIPLAYER 11

TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....15

GARANTIE 15

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_7 27/10/06 17:16 Page 2

Xbox Live

Op Xbox Live® kun je ongeacht de tijd of plaats altijd wel tegen iemand spelen. Bouw een profiel op (je gamer card). Chat met je vrienden. Download content van de Xbox Live Marketplace. Verstuur en ontvang niet alleen gesproken maar ook videoberichten. Ga online en doe mee aan de revolutie.

Verbinding

Voordat je Xbox Live kunt gebruiken, moet je eerst je Xbox 360 console via een breedband verbinding met het internet verbonden hebben en abonnee zijn van Xbox Live. Om te weten te komen of Xbox Live in jouw woonplaats beschikbaar is en voor meer informatie over Xbox Live ga je naar www.xbox.com/live en selecteer je het land waar je woont.

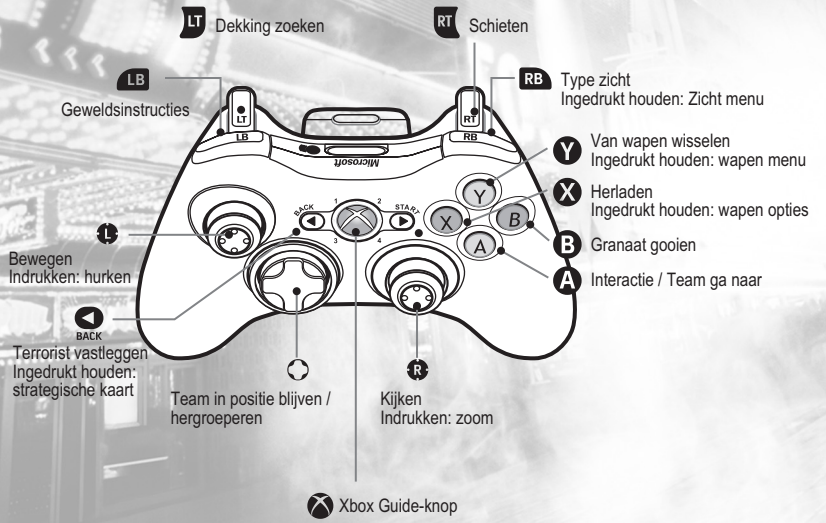
Family settings

Dankzij dit eenvoudig te gebruiken en flexibele hulpmiddel kunnen ouders, gebaseerd op de leeftijdsclassificatie, bepalen welke games jonge spelers wel of niet mogen spelen. Ga voor meer informatie naar www.xbox.com/familysettings.

WAT VOORAFGING

Rainbow zit achter de internationale terrorist Irena Morales aan, maar komt er al snel achter dat ze een veel groter gevaar vormt dan ze ooit vermoed hadden.

SINGLE PLAYER BESTURING



Bewegen / Hurken

Bewegen

Met L beweeg je je personage. Op deze manier loop je door de wereld heen. Hoeveel druk je op de stick uitoefent bepaalt hoe hard – of zacht - je loopt.

Hurken

Je held kan staan of hurken door de L te klikken. Hurken is belangrijk, want je kunt er je trefzekerheid bij het schieten mee vergroten en je loopt tegelijkertijd minder kans een doelwit te vormen.

Kijken / Zoom

Kijken

Met R kijk je om je heen.

Zoom

Klik R om de scoop van je wapen te activeren zodat je nauwkeuriger kunt mikken. Je kunt nu ook vijanden raken die dekking gezocht hebben.

PERSONAGES

Team Rainbow

In Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas heb je de leiding over een nieuw team Rainbow agenten.

Logan Keller

Team leider

Logan Keller is de commandant van het Team Rainbow. Logan houdt wel van wat actie.

Alpha Team

Gabriel Nowak

Specialist op het gebied van elektronica & verkenning

Gabriel heeft altijd zijn woordje klaar en is bezeten van zijn werk. Hij is degene bij wie je moet zijn als het om elektronica en verkenning gaat.

Kan Akahashi

Expert op het gebied van zware wapens en explosieven

Kan is de opa van het team. Hij is de rust zelve en als je grote gaten in een deur wilt blazen, moet je bij hem zijn.

Bravo Team

Jung Park

Specialist op het gebied van elektronica & verkenning

Jung is uiterst beleefd en een beetje stilletjes. Hij is een expert in het verkrijgen van belangrijke informatie en houdt je goed op de hoogte van wat er gaande is.

Michael Walter

Expert op het gebied van zware wapens en explosieven

Mike is de vrolijke noot van het team en je wapen om de vijand tegen te houden en op te blazen.

Ondersteunend personeel

Deze twee officieren gaan op al je missies mee en zijn van vitaal belang voor het slagen van je missie:

Joanna Torres

Inlichtingen

Ook al blijft Joanna in de helikopter zitten, ze is van cruciaal belang voor het slagen van de operatie. Ze zorgt ervoor dat je de informatie krijgt die je nodig hebt om verder te kunnen.

Brody Lukin

Helikopter piloot

Brody is de piloot van je heli en hij weet je altijd daar te krijgen waar je zijn moet. Oja, hij maakt ook af en toe een grapje.

STRATEGISCHE INTERFACE

Move To (ga naar)

De Move To opdracht is het belangrijkste hulpmiddel dat je hebt. Wijs een locatie aan en druk Ⓐ in. Door één enkele knop in te drukken stuur je niet alleen je team naar de plek waar je ze hebben wil, maar ze voeren ook meteen de standaard actie voor die locatie uit.

- Ground/Walls: grond/muren; ga er naartoe.
- Door: deur; verzamelen bij de deur.
- Computer: de computer hacken.
- Explosive: explosieven; maak het explosief onschadelijk.
- Rappel Point: abseil punt. Hier kun je abseilen.
- Use ladder: ga bij de ladder staan om deze te beklimmen.
- Fast Rope Point: snel langs een touw omlaag te glijden.
- KO'd Teammate: bewusteloze teamgenoot. Breng een gewonde teamgenoot bij.
- Fixed Weapon: gebruik een wapen op statief.

Hold/Regroup (blijven / verzamelen)

Met ✣ omlaag geef je je team de opdracht op hun huidige positie te blijven of naar je toe te komen. Op deze manier kun je snel en efficiënt de orders voor het team tijdens een actie aanpassen en je kunt ze ook meteen inzetten.

Strategische interface

Als je je team naar een plek stuurt waar ze bepaalde acties kunnen ondernemen, kun je in de Strategische interface zien welke acties mogelijk zijn. Met ✣ links, rechts of omhoog kun je het team opdracht geven een bepaalde actie uit te voeren. Zie ook het hoofdstuk Informatie op het scherm.

Stem opdrachten

Met de Voice Communicator kun je gesproken opdrachten aan je team geven. De volgende orders zijn mogelijk:

Move To (ga naar)

Hold (in positie blijven)

Regroup (verzamelen)

Infiltrate (infiltreren)

Assault (aanvallen)

Tag (volgen)

NB.: Je moet de orders in het Engels geven.

Schieten

RT

Gadget gebruiken

B. Als je een explosief gebruikt moet je B nog een keer indrukken om de ontsteking af te laten gaan.

Actie/Interactie

Met A kun je bepaalde voorwerpen gebruiken, zoals deuren en abseil punten. Weten waar je iets in de omgeving voor kunt gebruiken, kan je een voordeel geven als je een locatie bestormt.

Zicht/Het Zicht menu

Zichtmodus

Met RB gebruik je het apparaat dat je geselecteerd hebt.

- NVG: nachtkijker. Met de nachtkijker kun je beter zien in het donker.
- Thermal: met een infraroodkijker kun je hitte zien en is rook of de nacht geen probleem voor je. Je kunt makkelijk explosieven ontdekken en door muren van een bepaald materiaal en dikte heenkijken.

Vision Mode (zicht) menu

Om een ander apparaat te kiezen hou je LB ingedrukt voor het Vision Device (zichtapparaat) Menu. Vervolgens kies je met ◌ het apparaat wat het beste geschikt is voor de situatie.

Herladen/Wapen opties

Herladen

X

Wapen Optie menu

Elk wapen heeft specifieke mogelijkheden die in bepaalde situaties ingezet kunnen worden. Hou X ingedrukt voor het Wapen Optie menu en kies iets uit met ◌. Je hebt de volgende opties:

- Laser: met een laser vizier kun je veel beter richten.
- Sound Suppressor: als je een geluiddemper gebruikt kun je iemand overhoop schieten zonder vijanden in de buurt te alarmeren. Je loopt ook minder schade op als je onder vuur genomen wordt.
- Rate of Fire: vuursnelheid; je kunt kiezen uit enkelschots, salvo van drie kogels of volautomatisch.

Van wapen wisselen/inventory

Wapen oprapen

Hou Y ingedrukt om wapens op te rapen. Op die manier ben je altijd gewapend. Munitie pak je automatisch op, maar alleen munitie die je kunt gebruiken voor de wapens in je inventory.

Van wapen wisselen

Met Y wissel je snel tussen je twee hoofdwapens.

Inventory menu

Hou Y ingedrukt voor het Inventory menu.

Je kunt:

- met ⟲ omlaag/omhoog door de wapens lopen.
- met ⟲ links/rechts door de gadgets lopen.

Terrorist vastleggen / Strategische kaart

Terrorist vastleggen

Je kunt maximaal twee terroristen als doelwit met hoge prioriteit vastleggen (tag a terrorist). Dat is erg handig bij het plannen en het coördineren van de aanval met je teamgenoten. Richt op de terrorist en druk op RB. Boven zijn hoofd verschijnt een rood icoontje. Je teamgenoten weten nu dat dit hun primaire doelwit is en dat jij met afgedwaalde vijanden afrekent.

Dit is een van je belangrijkste hulpmiddelen en het geeft je twee grote voordelen in een schietgevecht. Je verrast de vijand namelijk en je hebt de situatie onder controle. Terroristen vastleggen geeft je de volgende strategische voordelen:

- Jij kunt andere vijanden aanvallen dan je teamgenoten.
- Jij kunt andere bedreigingen elimineren, zoals bijvoorbeeld een terrorist die een bom bewaakt of een gijzelaar.
- Je kunt het met behulp van de camera doen en zelfs vanuit dekking. Daardoor kun je een betere strategie uitstippelen voor je aanval.
- Je kunt je teamgenoten inzetten om de terroristen af te leiden terwijl jij een omtrekkende beweging maakt.
- Je kunt je teamgenoten rugdekking geven terwijl ze een doelwit uitschakelen.
- Een vastgelegde terrorist is op de kaart te zien, dus je weet altijd waar ze zijn.
- Je kunt tijdens een schietgevecht een doelwit vastleggen, waardoor je de

situatie beter onder controle hebt en je ook nog kunt improviseren.

Strategische kaart

Hou RB ingedrukt voor de Strategische kaart. Laat de knop los om de kaart te laten verdwijnen. Op de kaart zie je niet alleen hoe het gebied er uitziet, maar ook worden navigatiepunten zoals ladders, deuren en abseil plekken getoond evenals het volgende verzamelpunt. Je kunt de kaart ook gebruiken om de vijanden die door je teamgenoten gezien worden, te bekijken. Het is dan ook een onmisbaar hulpmiddel bij het verkennen van een gebied.

Dekking zoeken

Dekking zoeken is misschien wel het belangrijkste wat je kunt doen om te overleven. Voorwerpen en muren beschermen je en je kunt om hoeken en over voorwerpen heen kijken zonder jezelf bloot te geven. Je kunt op je gemak de situatie bekijken en een planning maken, je team aansturen of met een spervuur de vijand uitschakelen. Hou bij een muur of plek waar je dekking kunt zoeken LT ingedrukt. Het camera standpunt verandert en je kunt jezelf zien. Laat LT los om weer naar het eerste persoons gezichtspunt te gaan.

Rules of Engagement (geweldsinstructies)

Met LB wissel je tussen Assault (aanvallen) en Infiltration (infiltreren) waardoor je je team strategisch beter kunt aansturen.

Pauze

Druk op START om de game te pauzeren.

MENU

In het menu scherm heb je de volgende opties:

Profile Creation / Selection (profiel aanmaken / kiezen)

Voordat je je hachje gaat wagen à la Rainbow in de duistere wereld van het anti-terrorisme moet je eerst een profiel aanmaken of een bestaand profiel kiezen. Je profiel bevat belangrijke gegevens over de door jou opgedane ervaring en voortgang in de game plus je persoonlijke instellingen voor de game. Jouw vrienden kunnen ook hun persoonlijke instellingen opslaan en laden voor een Split-Screen (opgedeeld scherm) game.

Hoofdmenu

Het hoofdmenu is het startpunt. Je hebt hier de volgende opties:

- Continue: verder spelen in een bestaande, opgeslagen game.
- Single-Player: hier vind je de Story Mode (verhalende gamevariant). Je begint aan een nieuwe game.
- Multiplayer: in de Multiplayer gamevariant kun je met andere spelers spelen via Xbox Live.
- Xbox Live: als je een Internet verbinding hebt kun je je aanmelden bij Xbox Live.

INFORMATIE OP HET SCHERM

Strategische interface

Dankzij de Strategische interface kun je je team veel beter aansturen. Ze worden daardoor een belangrijk hulpmiddel bij het observeren van de wereld om je heen en het plannen en uitvoeren van je aanvallen.

In de Strategische interface vind je de volgende opties:

- Team State: status team; geeft aan waar je team nu mee bezig is.
- Rules of Engagements: de geweldsinstructies; of het team de regels voor Assault of Infiltration volgt.
- Order Icons: overzicht van de beschikbare commando's (afhankelijk van de situatie).

Team State (status team)

Hier kun je exact zien waar je team mee bezig is, zodat je beter begrijpt wat er aan de hand is en kunt inschatten wat de mogelijkheden zijn mocht er iets onverwachts gebeuren.

Rules of Engagements (geweldsinstructies)

Hier bepaal je op wat voor manier het team te werk gaat: stilletjes en zoveel mogelijk onopgemerkt of luid, hard en snel.

- Assault: aanvallend; je team schiet op het eerste de beste doelwit dat ze tegenkomen waardoor ze de vijand overrompelen, maar ze trekken wel de aandacht.
- Infiltration: infiltreren; soms is het beter niet aanwezig te lijken. Dan is het tijd dat de geluiddempers op de wapens gaan en dat er pas geschoten wordt als de vijand aanvalt. Het duurt allemaal wat langer, maar het is wel een stuk veiliger.

Order icoontjes

Met de order icoontjes kun je specifieke opdrachten geven die geen inbreuk maken op de geweldsinstructies. Als je je team naar een bepaalde locatie gestuurd hebt, kies je met ◌ welke actie ze moeten uitvoeren, ook al ben je niet bij hen.

GEWELDSINSTRUCTIE: INFILTREREN

Status Team	OMHOOG	LINKS	RECHTS
Deur	Openen & ontruimen	Openen, rookgranaat & ontruimen	Openen, flitsgranaat & ontruimen
Open deur	Naar binnen & ontruimen	Rookgranaat & ontruimen	Flitsgranaat & ontruimen
Abseilen	Door raam heen breken	Omhoog	Omlaag

GEWELDSINSTRUCTIE: AANVALLEN

Status Team	OMHOOG	LINKS	RECHTS
Deur	Openen & ontruimen	Opblazen & ontruimen	Openen, scherfgranaat & ontruimen
Open deur	Naar binnen & ontruimen	Gasgranaat & ontruimen	Scherfgranaat & ontruimen
Abseilen	Door raam heen breken	Omhoog	Omlaag

Speler interface

Speler interface venster

In dit venster vind je allerlei informatie over je personage, waaronder:

Wapen informatie

- Rate of Fire: vuursnelheid; Full Auto (volautomatisch), Burst (salvo), Single Shot (enkelschots)
- Resterende munitie in magazijn
- Munitie in resterende magazijnen
- Naam wapen en bijbehorend icoontje

Gadget

- Naam van geselecteerd gadget
- Resterend aantal

Strategische kaart

Picture-in-Picture (scherm-in-scherm)

Joanne geeft je tijdens de missie live informatie via haar kleine tv schermpje.

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_7 27/10/06 17:16 Page 10

WAPENS & GADGETS

Wapens

Je hebt de volgende wapens tot je beschikking. Net zoals met alles in je inventory, is het kiezen van een wapen ook een strategische keuze.

- Pistols: pistolen zijn handig als je geen tijd hebt je hoofdwapen te herladen of als je wilt schieten tijdens het abseilen.
- Submachine Gun: het machinepistool is een wapen voor de korte afstand en combineert het automatisch vuren van een machinegeweer met de munitie van een pistool.
- Light Machine Gun: het lichte machinegeweer is een ondersteunend wapen. Je kunt er een enorme hoeveelheid kogels volautomatisch mee afschieten maar door de daarvoor benodigde constructie is het wapen een stuk zwaarder en het verbruikt natuurlijk veel munitie.
- Assault Rifles: aanvalsgeweer. Dit wapen is krachtiger en je gebruikt het om een doelwit in open terrein uit te schakelen.
- Sniper Rifles: sluipschuttergeweer. Met dit wapen kun je zeer nauwkeurig een doelwit vanaf een grote afstand raken.
- Shotgun: de krachtige shotgun heeft geen groot bereik en is daarom het meest geschikt voor de korte afstand en ter verdediging.

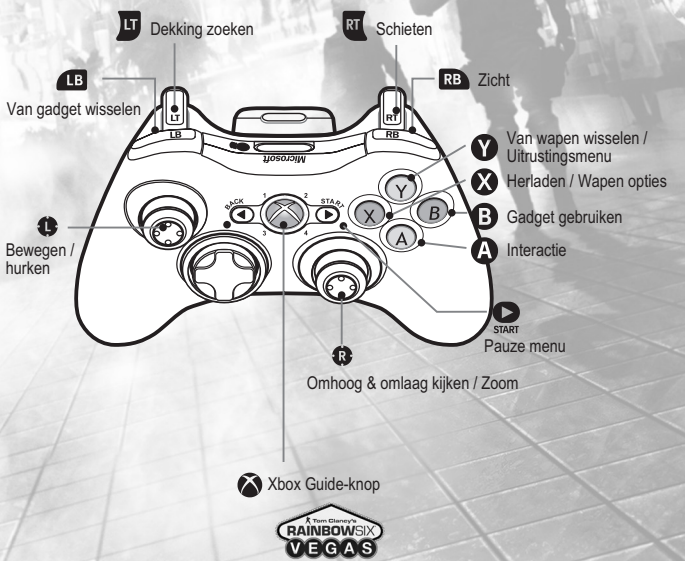
Gadgets

Een soldaat is net zo goed als zijn hulpmiddelen en zijn training. Rainbow beroemt zich erop in beide opzichten de beste te zijn. Je hebt de volgende hulpmiddelen ter beschikking.

- Frag: scherfgranaat. Dit is de standaard handgranaat die ontworpen is om in scherven uiteen te spatten en het doelwit aan flarden te scheuren door de met hoge snelheid rondvliegende scherven.
- Smoke: rookgranaat. De grijze rookwolk verhindert dat tegenstanders je kunnen zien.
- Flashbang: flitsgranaat. Een alles verblindende lichtflits en een oorverdovende knal brengen de vijand in verwarring en desoriënteren hem maar brengen geen serieuze verwondingen toe. Dit is de beste oplossing om een ruimte met gijzelaars binnen te vallen.
- Breaching Charges: explosieven. Deze gebruik je om een deur op te blazen. De deur wordt vernietigd en iedereen die er vlak achter staat, wordt gedood.
- C4: dit explosief staat bekend om zijn duurzaamheid en stabiliteit. Zelfs als je er op slaat, het in stukken snijdt of in vuur legt, ontploft het niet. Je kunt het alleen laten ontploffen met een Remote Detonator (afstandsbediende ontsteker).
- Tear Gas: traangas granaat. Traangas irriteert de ogen en de longen dusdanig dat iedereen binnen bereik effectief uitgeschakeld is.
- Incendiary: brandbom. Deze dodelijke granaat produceert dankzij een chemische reactie een intense hitte. Zelfs het kleinste fragmentje brandt door kleding, huid, spieren en zelfs botten heen.

MULTIPLAYER

Multiplayer besturing



Multiplayer gamevarianten

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas kent drie multiplayer gamevarianten:

XBOX LIVE: speel online op het Xbox Live Netwerk.

SPLITSCREEN: speel met je vrienden in een opgedeeld scherm op jouw Xbox 360 console.

SYSTEM LINK: verbindt een aantal Xbox 360 consoles met elkaar via een lokaal netwerk (LAN).

Bij Xbox Live of de Systeemlink kun je met maximaal 15 andere spelers spelen.

Aanmelden bij Xbox Live

Als je Xbox Live kiest kom je in het aanmeldscherm voor Xbox Live. Als je in een opgedeeld scherm speelt (Split Screen) kunnen jij en maximaal één gast op één Xbox 360 console spelen. Nadat je aangemeld bent, kan elke speler zijn of haar identiteit wijzigen.

Je bent er nu klaar voor om Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas multiplayer te spelen.

P.E.C.

Dankzij Persistent Elite Creation of P.E.C. kun je een online identiteit opbouwen en je voortgang van de ene naar de andere match meenemen. Of je nu wint of verliest, je kunt met de verkregen Experience (ervarings)punten in de loop der tijd je personages verbeteren en nóg meer opties beschikbaar krijgen om je personage steeds persoonlijker te maken.

Character Creation (personage maken)

Met de optie Character Creation maak je een geheel eigen, individueel personage voor alle online sessies. Met de Xbox 360 camera kun je je eigen gezicht fotograferen en dit als gezicht voor je personage gebruiken. Let op: hiervoor heb je 300 Kb geheugen nodig.

Advancement System (vooruitgang)

Het Advancement System geeft je Experience punten, die je naarmate je beter wordt nodig hebt om een nieuwe Rank (rang) te krijgen en waarmee je bepaalde uitrusting kunt krijgen.

- Points: punten. Na elke match krijg je automatisch Experience punten (XP), die meetellen voor je Rang. Hoeveel XP je krijgt hangt ondermeer af van hoe lang de match duurde, hoeveel spelers meededen en of je gewonnen of verloren hebt.
- Ranks: rang. Je personage begint als gewoon soldaat (recruit). Als hij genoeg XP heeft, krijgt hij een hogere rang. De hoogste rang is die van Elite agent.
- Unlocking Equipment: nieuwe uitrusting. Bij iedere nieuwe rang horen ook nieuwe wapens en uitrusting. Deze komen automatisch beschikbaar als je de nieuwe rang krijgt.

Outfitting (uitrusten)

- Equipment Templates: totaalpakket uitrusting. Met een equipment template kun je snel en op eenvoudige wijze een personage creëren voor de game. Je kunt kiezen uit beroepen als Demolitions Expert (explosieven expert), Recon (verkenner), Assault (aanvaller) en Sniper (sluipschutter).

- Body Armour: wapenrusting. Dit is de bescherming die je personage draagt tijdens de missie. Wapenrusting voorkomt dat je gewond raakt, maar afhankelijk van het type hindert het je wel in je bewegingen. Je kunt kiezen uit de volgende categorieën: Light Armour (weinig bescherming, weinig hinder), Medium Armour (gemiddelde bescherming, gemiddelde hinder) en Heavy Armour (zware bescherming, grote hinder).
- Clothing: je kunt uit diverse soorten kleding voor zowel de soldaten als de huurlingen kiezen zodat je je in geheel eigen stijl kunt kleden. Hoe hoger je rang, des te meer kleding er is om uit te kiezen.

De Match

Nadat je een speler identiteit gekozen hebt, kun je online spelen. Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas kent twee online gamevarianten:

- Player Matches: een Player Match beïnvloedt je TrueSkill rankings niet en er zijn geen restricties. Dit betekent dat iedereen kan meedoen, ongeacht zijn ervaring of rang.
- Ranked Matches: een Ranked Match daarentegen beïnvloedt wel degelijk je TrueSkill rating. Bovendien wordt aan de hand van je TrueSkill rating bepaald met wie je gaat spelen. Er word namelijk voor gezorgd dat de andere spelers ongeveer net zo goed zijn als jij.

Quick Match

Je kunt meteen meedoen aan een game.

Custom Match

Custom Match gebruik je om een specifiek soort game te zoeken om aan mee te doen.

Creating a Match

Met Creating a Match zet je zelf een match op. Je kunt bepaalde opties aanpassen, zoals de kaart of een reeks kaarten waarop je gaat spelen. Verder kun je ondermeer de lengte van de game bepalen, het aantal rondes, het aantal spelers, of je eigen teamleden overhoop kunt schieten of niet en wat voor beperkingen er aan het gebruik van wapens zijn.

Soorten Match

Adversarial Modes (tegen elkaar)

Of je nu alleen speelt, als team of als een clan, je neemt het altijd tegen andere spelers op. Dit gebeurt in een aantal verschillende kaarten en er zijn verschillende operatiedoelen.

- Attack & Defend: aanvallen en verdedigen. Twee teams vechten om een bepaald voorwerp. Het ene team valt de locatie aan om het voorwerp te veroveren, het andere team vormt de verdediging.
- Team Sharpshooter: scherpschutter. Twee teams zitten achter elkaar aan om de meeste doden te scoren. Respawn (terugkeren in de game) staat aan.
- Team Survival: overleven. Twee teams proberen elkaar uit te roeien. Respawn (terugkeren in de game) staat niet aan. Het team van de soldaat die als laatste overblijft, heeft gewonnen.
- Retrieval: terughalen. Twee teams moeten zo snel mogelijk containers met biochemisch afval zien te vinden en deze één voor één naar hun thuisbasis terugbrengen.

- Survival: overleven. Geen respawns, geen tweede kansen en geen genade! De soldaat die als laatste op het slagveld overblijft, heeft gewonnen.
- Sharpshooter: scherpschutter. Ieder voor zich waarbij Respawn aan staat. De speler met de meeste doden op zijn conto wint.

Co-operative (samenwerken) gamevariant

In de Co-operative gamevariant kunnen jij en andere spelers in twee varianten samenwerken tegen een gemeenschappelijke vijand, namelijk door de computer bestuurde terroristen.

- Co-op Story: je vecht met maximaal drie andere spelers. Jullie zijn Elite Rainbow soldaten en proberen Las Vegas te redden van de ondergang.
- Co-op Terrorist Hunt: samen met je teamleden moet je alle terroristen op de kaart zien te vinden en elimineren.

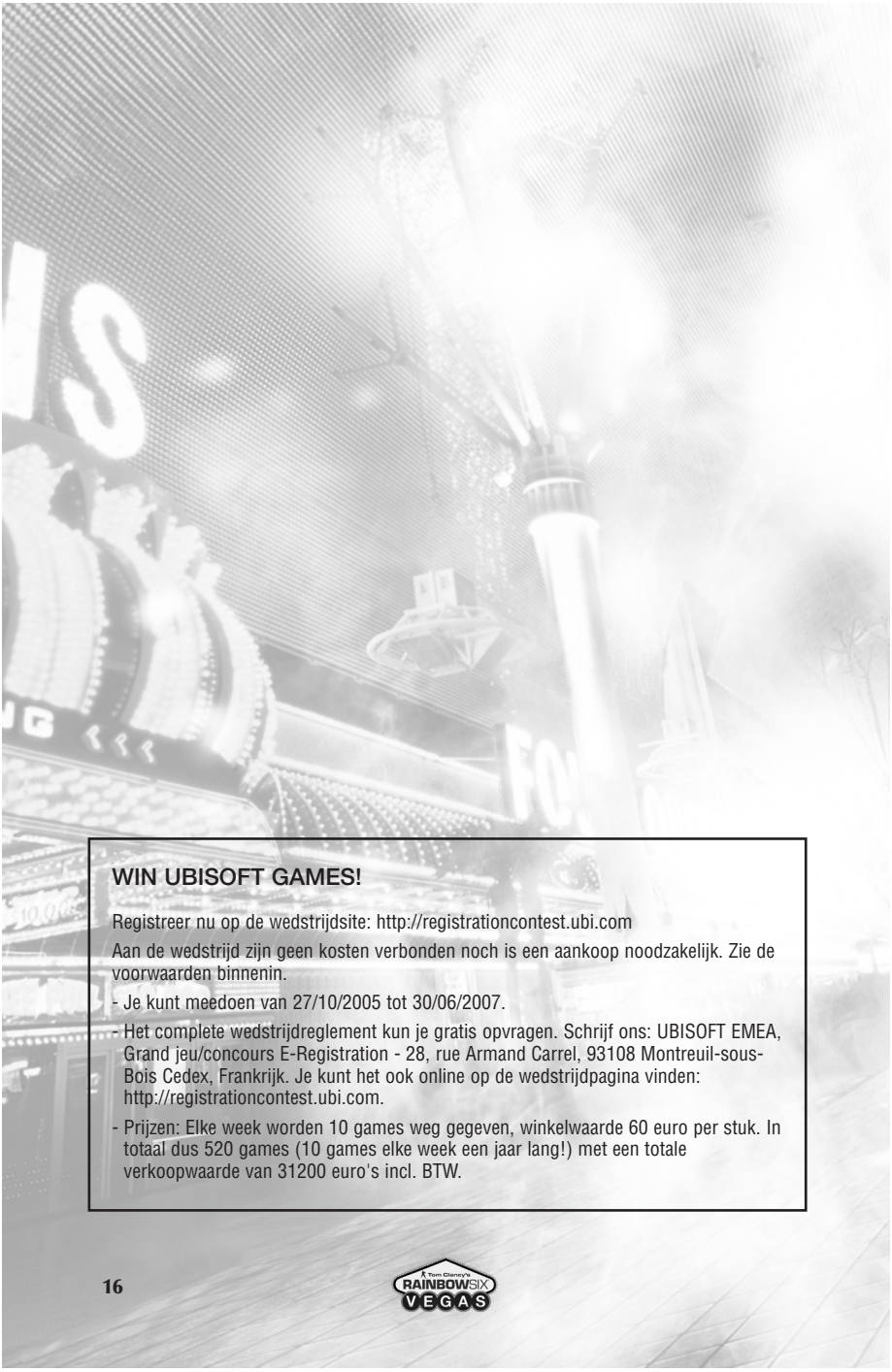
Achievements (wapenfeiten)

Wapenfeiten zijn onderscheidingen die je toegekend krijgt als je tijdens het spelen bepaalde dingen doet of iets bereikt. Aan de ene kant gaat het dan om bijvoorbeeld een kaart in de Story Mode uit te spelen of je eerste Terrorist Hunt missie te volbrengen. Andere krijg je als beloning voor bepaalde vaardigheden, zoals wanneer je de meeste doden in een ronde op je conto hebt staan of een bepaald operatiedoel binnen een bepaalde tijd gehaald hebt. Ze spelen ook een rol bij het toekennen van beloningen aan de beste spelers.

Leaderboards (statistieken)

Op de Leaderboards kun je niet alleen je eigen resultaten zien voor Co-Op, Adversarial en Clan matches, maar ook die van andere spelers. Je vindt er ook informatie over preset game soorten, gamevarianten, personage classificaties en algemene positie op de ranglijsten.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables certain in-game objects (eg advertising) to be temporarily uploaded to your pc or console and replaced in-game while connected online. As part of that process, no personally identifiable information about you is collected and only select non-personally identifiable information is temporarily logged. No logged information is used to determine any personally identifiable information about you. For full details see http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm.



WIN UBISOFT GAMES!

Registreer nu op de wedstrijdsite: http://registrationcontest.ubi.com

Aan de wedstrijd zijn geen kosten verbonden noch is een aankoop noodzakelijk. Zie de voorwaarden binnenin.

- Je kunt meedoen van 27/10/2005 tot 30/06/2007.
- Het complete wedstrijdreglement kun je gratis opvragen. Schrijf ons: UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankrijk. Je kunt het ook online op de wedstrijdpagina vinden: http://registrationcontest.ubi.com.
- Prijzen: Elke week worden 10 games weg gegeven, winkelwaarde 60 euro per stuk. In totaal dus 520 games (10 games elke week een jaar lang!) met een totale verkoopwaarde van 31200 euro's incl. BTW.

Tom Clancy's RAINBOW SIX VEGAS

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_7 27/10/06 17:16 Page 17

NOTES

AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.
Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_FRE_4 27/10/06 17:17 Page 19

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS
MANUEL DES OPÉRATIONS

CONNEXION À XBOX LIVE 20

INTRODUCTION 20

COMMANDES DU MODE UN JOUEUR 20

PERSONNAGES 21

INTERFACE TACTIQUE 22

MENU 25

INTERFACE DU JEU 26

ARMES ET GADGETS 28

MULTIJOUEUR 29

UBISOFT À VOTRE SERVICE 33

GARANTIE 34

XBOX LIVE

Avec Xbox Live, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox Live. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox Live, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox Live, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live.

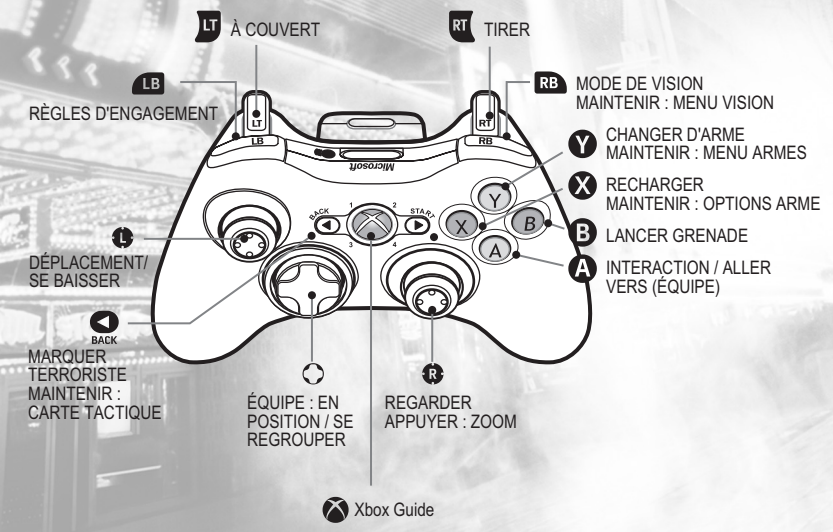
CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

INTRODUCTION

Les Rainbow sont sur les traces de la terroriste internationale Irena Morales, et découvrent que la menace qu'elle représente est plus importante que tout ce qu'ils avaient pu imaginer

COMMANDES DU MODE UN JOUEUR



Déplacement/Se baisser

Déplacement

Utilisez L pour déplacer le personnage et explorer votre environnement. Vous vous déplacez plus ou moins vite en fonction de la pression exercée sur le stick.

Se baisser

Appuyez sur L pour que votre personnage se baisse ou se relève. Il peut être nécessaire de changer de position pour tirer avec plus de précision ou pour éviter d'être une cible trop facile.

Regarder/Zoomer

Regarder

R vous permet de regarder autour de vous.

Zoomer

Appuyez sur R pour activer la lunette de votre arme et viser avec plus de précision, notamment pour éliminer un ennemi partiellement à couvert.

PERSONNAGES

L'équipe Rainbow

Dans Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas, vous commandez une nouvelle équipe d'agents Rainbow.

Logan Keller

Leader de l'équipe

Vous incarnez Logan Keller, leader de l'équipe Rainbow, toujours dans le feu de l'action.

Équipe Alpha

Gabriel Nowak

Expert en électronique et en reconnaissance

Arrogant et irascible, Gabriel est l'homme idéal pour toutes les situations nécessitant un spécialiste en électronique et en reconnaissance.

Kan Akahashi

Expert en armes lourdes et en démolition

Doyen de l'équipe, Kan apparaît comme la voix de la raison. C'est à lui qu'on fait généralement appel pour faire sauter une porte.

Équipe Bravo

Jung Park

Expert en électronique et en reconnaissance

Déférent, discret, Jung est passé maître dans l'art de sécuriser les informations critiques et n'oublie jamais de vous tenir au courant.

Michael Walter

Expert en armes lourdes et en démolition

Considéré comme l'amuseur du groupe, Mike est particulièrement doué pour les tirs de suppression et pour pulvériser l'ennemi.

Équipe de soutien

Ces deux officiers vous accompagnent dans toutes vos missions et contribuent à la réussite des opérations :

Joanna Torres

Officier d'information

Joanna ne quitte jamais son hélico pour vous fournir toutes sortes d'informations indispensables au succès de votre mission.

Brody Lukin

Pilote d'hélicoptère

Brody, votre pilote d'hélico, vous déposera au cœur de l'action sans jamais perdre son sang froid. Il lance une petite plaisanterie de temps à autre.

INTERFACE TACTIQUE

Aller vers

Indiquez une destination et appuyez sur Ⓐ pour accéder à l'élément incontournable de tout votre arsenal : l'ordre Aller vers. En appuyant sur la touche correspondante, vous envoyez votre groupe à l'endroit indiqué et vous lui donnez l'ordre d'effectuer l'action par défaut associée à ce type de destination :

- Sol/Murs : Aller là-bas
- Porte : Se regrouper derrière la porte
- Ordinateur : Pirater le système
- Explosif : Neutraliser l'explosif
- Point de rappel : Se tenir prêt à faire du rappel
- Utiliser échelle : Se tenir prêt à utiliser l'échelle
- Corde : S'encorder
- Équipier blessé : Soigner un équipier blessé
- Arme fixe : Utiliser une arme fixe.

Rester en position/Se regrouper

Appuyez sur ◌ pour donner l'ordre aux membres de votre équipe de rester en position ou de se regrouper autour de vous. Grâce à cette fonction facilement accessible, vous pouvez disposer rapidement de vos effectifs et modifier vos ordres à la volée.

Interface tactique

Quand vous envoyez vos hommes là où une interaction est possible, les icônes de l'interface tactique sont affichées pour indiquer les actions que votre groupe peut effectuer. Appuyez à gauche, à droite ou en haut sur ◌ pour donner l'ordre à votre équipe d'effectuer l'action correspondante. Consultez la section intitulée Interface du jeu : Icônes d'ordres pour plus de détails.

Commandes vocales :

La fonctionnalité de commande vocale permet de donner des ordres à vos équipiers.

Vous trouverez ci-dessous une liste des ordres que vous pouvez donner :

Move to (Aller vers)
Hold (Attendre)
Regroup (Se regrouper)
Infiltrate (Infiltration)
Assault (Assaut)
Tag (Marquer)

Tirer

RT

Utiliser gadget

B. Si vous utilisez un explosif, appuyez une nouvelle fois sur B pour activer le détonateur.

Action/Interaction

En appuyant sur A, vous pouvez interagir avec certains objets comme les portes et les points de rappel. Il est important de connaître toutes les possibilités d'interaction pour avoir un plus grand nombre choix au moment de donner l'assaut.

Mode de vision/Menu Mode de vision

Mode de vision

Appuyez sur RB pour activer le dispositif de vision actuellement sélectionné.

- LVN : Utilisez les lunettes de vision nocturne pour voir dans l'obscurité.
- Thermique : Les lunettes de vision thermique détectent la signature thermique de vos ennemis, et vous permettent de mieux voir dans la fumée et l'obscurité. Vous repérez plus facilement les explosifs et pouvez voir au travers de certains murs, selon leur type et leur épaisseur.

Menu Mode de vision

Pour sélectionner un autre dispositif de vision, appuyez longuement sur LB afin d'accéder au menu Dispositif de vision. Utilisez ◌ pour sélectionner le dispositif de vision le plus adapté à une situation donnée.

Recharger/Options de l'arme

Recharger

X

Menu Options de l'arme

Dans certaines situations, vous devrez afficher les options d'une arme. Pour accéder au menu Options de l'arme, appuyez longuement sur X et utilisez ◌ pour faire votre choix. Les options disponibles sont les suivantes :

- Laser : La visée laser confère une plus grande précision sans qu'il soit nécessaire d'utiliser la lunette de visée.
- Silencieux : Le silencieux vous permet d'éliminer vos cibles sans alerter l'ennemi. En revanche, les dommages infligés sont réduits.
- Cadence de tir : Vous avez le choix entre un tir coup par coup, une rafale de trois coups et un tir entièrement automatique.

Changer d'arme/Inventaire

Ramasser des armes

Appuyez longuement sur Y pour ramasser des armes ; vous serez certain de ne jamais en manquer. Quant aux munitions, elles sont automatiquement récupérées sur le sol, mais seulement pour les armes présentes dans votre inventaire.

Changer d'arme

Appuyez sur Y pour basculer rapidement entre vos deux armes principales.

Menu Inventaire

Pour ouvrir le menu Inventaire, appuyez longuement sur Y.

Une fois dans cet écran, utilisez ◌ pour :

- Passer en revue vos armes (Haut/Bas).
- Passer en revue vos gadgets (Gauche/Droite).

Marquer un terroriste/Carte tactique

Marquer un terroriste

Pour vous aider à planifier et coordonner votre assaut avec vos équipiers, vous pouvez marquer jusqu'à deux terroristes et les désigner comme des cibles prioritaires. Pour ce faire, ciblez un terroriste et appuyez sur RB. Une icône rouge est alors affichée au-dessus de sa tête pour indiquer aux membres du groupe qu'ils doivent abattre ce terroriste en priorité. Vous pourrez alors vous occuper du sort des autres terroristes.

Il s'agit d'une fonctionnalité tactique essentielle, qui présente deux avantages majeurs dans toutes les situations de combat : vous profitez de l'élément de surprise et vous gardez le contrôle de la situation. Le marquage des terroristes présente également les avantages suivants :

- Vous évitez d'attaquer la même cible que vos équipiers.
- Vous pouvez mieux gérer les cas particuliers, comme un terroriste surveillant une bombe ou un preneur d'otages.

- Il est possible de marquer une cible en utilisant la caméra-serpent ou depuis une position à couvert, ce qui vous permet de mieux planifier votre assaut.
- Vous pouvez utiliser vos équipiers pour faire diversion pendant que vous prenez les terroristes à revers.
- En cas d'embuscade, vous pouvez couvrir vos équipiers pendant qu'ils tentent d'éliminer leurs cibles.
- Les terroristes marqués sont indiqués sur la carte, ce qui vous permet de suivre leurs déplacements.
- Vous pouvez désigner des cibles pendant une fusillade, ce qui vous donne un contrôle total de la situation et la possibilité d'improviser en fonction des circonstances.

Carte tactique

Appuyez longuement sur RB pour afficher la Carte tactique. Relâchez cette touche pour qu'elle disparaisse de l'écran. Cette carte vous permet de découvrir la configuration les lieux, de localiser les échelles, les portes et les points de rappel, mais aussi votre prochain point de ralliement. De plus, vous pouvez utiliser cette carte pour voir tous les ennemis que voient vos équipiers. Il s'agit donc d'un outil de reconnaissance incontournable.

À couvert

Se mettre à couvert est une question de survie. Ainsi, vous pourrez vous mettre à l'abri derrière des objets ou des murs, voir ce qui se trouve derrière l'angle d'un mur et au-dessus des objets, sans courir le moindre risque. Quand vous êtes à couvert, vous pouvez observer une situation et prendre une décision, guider votre équipe ou tirer à l'aveuglette pour tenter de vous débarrasser de vos adversaires. Si vous appuyez longuement sur LT près d'un mur ou depuis une position à couvert, la caméra présente une vue à la troisième personne. Relâchez LT pour revenir à la caméra subjective.

Règles d'engagement

La touche LB vous permet de définir le comportement tactique de votre équipe et de basculer entre les modes Assaut et Infiltration.

Pause

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur START.

MENU

L'écran du menu comporte les options suivantes :

Création et choix de profil

Avant de plonger au cœur de la lutte antiterroriste avec les Rainbow, vous devez créer un nouveau profil ou sélectionner un profil existant. Votre profil enregistre certaines données vitales comme votre expérience et votre progression dans le jeu, mais aussi tous les paramètres que vous avez modifiés. Vos amis peuvent eux aussi sauvegarder et charger leurs données personnelles pour les parties en Écran partagé.

Le menu principal

Le menu principal vous donne accès à toutes les fonctionnalités du jeu. Les options disponibles sont les suivantes :

- Continuer : Reprendre une partie préalablement sauvegardée.
- Un joueur : Choisissez cette option pour jouer en solo à Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas, en mode Scénario. Ici, vous commencez une nouvelle partie, alors que l'option précédente vous permet de reprendre une partie en cours.
- Multijoueur : Permet d'accéder au mode Multijoueur et d'affronter d'autres joueurs sur Xbox Live ou en Jeu multiconsole.
- Xbox Live : Si le système détecte une connexion, vous pouvez vous connecter à Xbox Live.

INTERFACE DU JEU

Interface tactique

L'Interface tactique vous donne un contrôle total sur les actions des membres de votre équipe, grâce auxquels vous pouvez observer, planifier et mener vos assauts.

L'Interface tactique est divisée en trois grandes composantes qui vous aideront à prendre rapidement les meilleures décisions :

- Statut de l'équipe : Affiche les actions en cours de votre équipe.
- Règles d'engagement : Affiche le mode dans lequel se trouve l'équipe. Il peut s'agir du mode Assaut ou du mode Infiltration.
- Icônes d'ordres : Affiche les ordres actuellement disponibles, en fonction de votre environnement.

Statut de l'équipe

Le statut de l'équipe vous renseigne sur les actions en cours de votre équipe, pour vous aider à analyser la situation et donner des ordres adaptés.

Règles d'engagement

Les Règles d'engagement vous permettent de décider si votre équipe doit opérer le plus discrètement possible ou si elle doit privilégier l'efficacité au détriment de la discrétion.

- Assaut : Dans ce mode, vos équipiers ouvriront le feu sur la première cible qu'ils verront, frappant l'ennemi avant qu'il n'ait eu le temps de réagir, mais en attirant l'attention.
- Infiltration : Dans certaine situations, la discrétion s'impose. Vos équipiers utilisent alors des silencieux et n'ouvrent le feu sur l'ennemi que pour riposter. Cette méthode est moins efficace, mais aussi plus sûre.

Icônes d'ordres

Ces icônes permettent de donner des ordres à votre équipe dans le cadre des Règles d'engagement que vous avez sélectionnées. Envoyez votre équipe à un endroit particulier et utilisez ◌ pour choisir l'action qu'ils devront effectuer, même si vous n'êtes pas avec eux à ce moment précis.

RÈGLES D'ENGAGEMENT : INFILTRATION

Statut de l'équipe	Haut	Gauche	Droite
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade fumigène et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Ouvrir la porte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade fumigène et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Faire du rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

RÈGLES D'ENGAGEMENT : ASSAUT

Interface du joueur

Statut de l'équipe	Haut	Gauche	Droite
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir une brèche et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Ouvrir la porte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade lacrymogène et sécuriser	Lancer une grenade frag et sécuriser
Faire du rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

Fenêtre de l'interface du joueur

La fenêtre de l'interface du joueur contient des informations spécifiques sur votre personnage, notamment :

Informations sur l'arme

- Cadence de tir : Automatique, Rafale, Coup par coup
- Munitions restantes dans le chargeur
- Munitions restantes dans les autres chargeurs
- Nom et icône de l'arme

Gadget

- Nom du gadget sélectionné
- Quantité restante

Carte tactique

Système vidéo incrusté

Joanna vous transmettra régulièrement des informations critiques pour votre mission. Celles-ci seront parfois diffusées au moyen d'un système vidéo incrusté.

ARMES ET GADGETS

Armes

Vous aurez accès aux armes ci-dessous. Le choix d'une arme (ou de tout autre équipement) est un choix essentiellement tactique, qui peut vous permettre de mieux contrôler une situation.

- Pistolets : Ces armes vous seront particulièrement utiles quand vous n'aurez pas le temps de recharger votre arme principale ou si vous devez tirer en rappel.
- Mitraillette : Cette arme de combat rapproché utilise les mêmes munitions que le pistolet et permet de profiter des avantages du tir automatique.
- Mitrailleuse légère : Cette arme de soutien bénéficie d'une cadence de tir impressionnante. En revanche, elle est relativement lourde et consomme plus de munitions.
- Fusil d'assaut : Cette arme au pouvoir d'arrêt important permet de neutraliser plus facilement l'ennemi quand il n'est pas possible de se mettre à couvert.
- Fusil de sniper : Choisissez cette arme si vous devez tirer avec précision et atteindre des cibles éloignées.
- Fusil de chasse : Idéal en combat rapproché et pour se défendre, le fusil de chasse est une arme de courte portée avec une faible pénétration mais un pouvoir d'arrêt important.

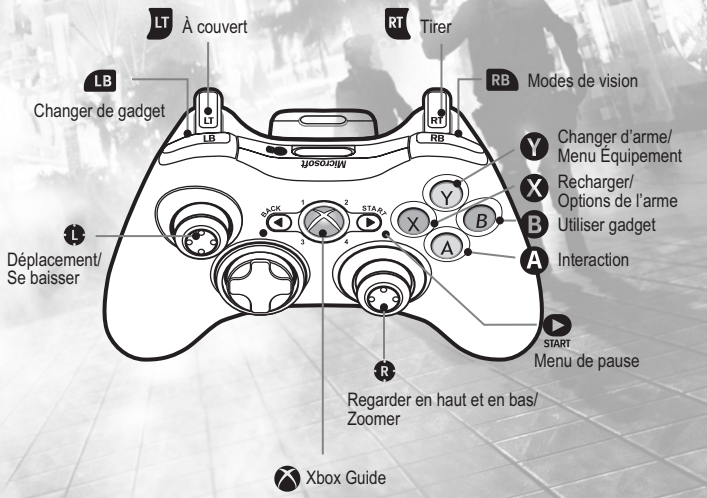
Gadgets

Sans son équipement et son entraînement, un soldat n'est rien. Dans ces deux domaines, les Rainbow ont toutes les raisons d'être fiers. Au cours de vos missions, vous pourrez compter sur les objets suivants :

- Grenade frag : Grenade à main standard. Les éclats qu'elle projette en explosant infligent des dommages importants à la cible.
- Fumigènes : Cette grenade libère un nuage de fumée grise permettant de se déplacer sans être repéré.
- Flashbang : Grenade produisant un éclair aveuglant et assourdissant, destiné à semer la confusion dans les rangs adverses et à désorienter la cible sans lui infliger de dommages. C'est l'arme idéale pour investir une pièce dans laquelle se trouvent des otages.
- Charges explosives : Idéales pour faire sauter les portes et tuer tous les ennemis qui se trouvent derrière.
- C-4 : Cet explosif est reconnu pour sa durabilité et sa stabilité. Même s'il subit un choc, s'il est sectionné ou jeté dans le feu, il n'explosera pas. Le seul moyen consiste à utiliser un détonateur.
- Gaz lacrymogène : Cette grenade libère un nuage chimique provoquant une irritation des yeux et gênant la respiration.
- Grenade incendiaire : Cette grenade létale provoque une réaction chimique dégageant une très forte chaleur. La moindre particule incandescente peut brûler la peau, les muscles ou même les os.

MULTIJOUEUR

Commandes du mode Multijoueur



Modes multijoueur

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas comporte trois modes multijoueur :

XBOX LIVE : Jouez en ligne grâce au réseau Xbox Live.

ÉCRAN PARTAGÉ : Jouez avec vos amis sur votre console Xbox 360, en écran partagé.

JEU MULTICONSOLE : Connectez plusieurs Xbox 360 pour jouer en réseau local.

Vous pouvez affronter jusqu'à 15 autres joueurs dans les modes Xbox Live et Jeu multiconsole.

Connexion à Xbox Live

Si vous choisissez Xbox Live, vous accédez à l'écran de Connexion à Xbox Live. Si vous optez pour le mode Écran partagé, un ami peut rejoindre la partie sur la même console Xbox 360. Une fois connectés, tous les joueurs peuvent éditer et modifier leur identité.

Vous pouvez ensuite lancer une partie de Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas en mode multijoueur.

P.E.C.

Le système Persistent Elite Creation (ou P.E.C.) vous permet de créer une identité en ligne et de sauvegarder votre progression au fil des parties. Quand vous remportez ou perdez une partie, votre expérience évolue, vous pouvez améliorer vos personnages et débloquer plus d'options pour modifier leur apparence.

Création d'un personnage

Créez un personnage pour toutes vos sessions en ligne et choisissez son apparence. Vous pouvez même utiliser une caméra Xbox 360 pour photographier votre visage et l'appliquer à votre personnage. De cette façon, vous serez directement au cœur du jeu. Remarque : 300 Ko de mémoire sont requis pour utiliser cette fonctionnalité.

Système d'avancement

Le Système d'avancement vous permet d'accumuler des Points d'expérience, lesquels vous permettront de monter en grade et de débloquer de l'équipement.

- Points : À l'issue de chaque partie, vous recevez automatiquement des Points d'expérience, qui influent directement sur le classement. Le nombre de Points d'expérience que vous obtenez dépend de plusieurs facteurs, parmi lesquels la durée de la partie, le nombre de joueurs impliqués et l'issue de cette partie (victoire ou défaite).
- Grades : Votre personnage commence au grade de Recrue ; au fur et à mesure que son expérience augmente, et quand celle-ci devient suffisante, votre personnage monte en grade, pour finir Agent d'élite.
- Débloquer de l'équipement : Chaque fois que vous montez en grade, vous débloquez automatiquement de l'équipement pour votre personnage. Il peut s'agir d'une arme ou de nouvelles options vestimentaires.

Tenues

- Modèles d'équipement : Ces modèles ont été conçus pour vous permettre de sélectionner facilement le rôle de votre personnage. Plusieurs rôles sont disponibles : Expert en démolition, Reconnaissance, Assaut et Sniper.

- Armure personnelle : L'armure personnelle est portée par votre personnage lors des parties. Elle réduit vos mouvements mais vous protège contre les dommages. Il existe plusieurs catégories d'armures : légères (protection et encombrement réduits), standard (protection et encombrement normaux) et lourdes (protection et encombrement accrus).
- Vêtements : Choisissez parmi plusieurs articles vestimentaires (militaires ou mercenaires) afin de donner à votre personnage une apparence caractéristique. Plus votre personnage monte en grade, plus il débloque de tenues différentes.

Jouer une partie

Une fois votre identité sélectionnée, vous êtes prêt à jouer en ligne. Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas vous propose deux modes de jeu :

- Mises en relation : Les Mises en relation n'affectent pas votre classement TrueSkill et n'imposent aucune restriction, c'est-à-dire que n'importe quel joueur peut rejoindre la partie, quels que soient son expérience et son grade.
- Parties avec classement : Les Parties avec classement, en revanche, affectent votre classement TrueSkill et en tiennent compte pour vous confronter à des joueurs d'un niveau identique au vôtre.

Partie rapide

Vous permet de commencer une partie aussi rapidement que possible.

Partie personnalisée

Choisissez une Partie personnalisée pour rechercher et sélectionner un type de partie spécifique.

Création d'une partie

Vous permet d'héberger une partie et de modifier différents paramètres : carte ou série de cartes à lancer, durée de la partie, nombre de manches, de joueurs, sanctions en cas de tirs alliés, restrictions d'armement, etc.

Type de partie

Modes affrontement

Que vous jouiez seul, par équipe ou par clan, vous affrontez d'autres joueurs pour atteindre des objectifs variés sur différentes cartes.

- Attaque et défense : Deux équipes s'affrontent pour le contrôle d'un objectif ; une équipe doit prendre une position d'assaut tandis que l'autre défend un objectif.
- Tireur d'élite par équipe : Deux équipes s'affrontent et tentent d'éliminer un maximum d'adversaires. La résurrection des joueurs est activée.
- Survie par équipe : Deux équipes s'affrontent dans une partie où la résurrection des joueurs est désactivée. La première équipe à avoir perdu tous ses joueurs est déclarée vaincue.
- Récupération : Deux équipes doivent localiser des containers biologiques, les récupérer et les rapporter jusqu'au dépôt de leur équipe pour marquer des points.
- Survie : Aucune résurrection, pas de seconde chance, pas de pitié... le dernier soldat encore debout dans cet affrontement total est déclaré vainqueur.
- Tireur d'élite : Tout le monde joue pour soi. La résurrection est activée. Le joueur qui a fait le plus grand nombre de victimes dans la partie est déclaré vainqueur.

Modes coopératifs

Le mode coopératif vous permet de vous associer à d'autres joueurs pour affronter un ennemi commun : les terroristes PNJ du jeu. Deux types de parties distincts sont disponibles :

- Scénario coopératif : Vous et jusqu'à trois autres joueurs combattez ensemble, pendant que les membres de la Rainbow tentent de sauver Vegas.
- Chasse aux terroristes coopérative : Vous et une équipe de joueurs travaillez de concert pour localiser et éliminer tous les terroristes sur la carte.

Succès

Les succès sont des récompenses qui vous sont accordées quand vous remplissez certains objectifs en cours de partie. Certains succès vous sont attribués, par exemple, quand vous terminez la carte du mode Scénario ou quand vous finissez la première mission de la Chasse aux terroristes. D'autres récompensent votre habileté, sont attribuées aux joueurs ayant fait le plus grand nombre de victimes dans une manche, ou ayant atteint un objectif dans un certain laps de temps. Les succès contribuent à la réputation de votre personnage.

Classements (statistiques)

Les classements vous permettent de consulter vos propres statistiques ou celles des autres joueurs dans les parties des modes coopératifs, affrontement ou par clans. Les classements affichent des informations sur les différents modes de jeu et le niveau des joueurs.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables certain in-game objects (eg advertising) to be temporarily uploaded to your pc or console and replaced in-game while connected online. As part of that process, no personally identifiable information about you is collected and only select non-personally identifiable information is temporarily logged. No logged information is used to determine any personally identifiable information about you. For full details see

http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm.

Ubisoft à votre service...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet

www.support.ubi.com

- Guide de dépannage : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- FAQ (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- Posez vos questions à nos techniciens
- Messagerie technique personnelle.
- Les dernières mises à jour (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34euro/mn)

- Toutes les Astuces et les Soluces complètes de nos jeux.
- Serveur vocal 24h/24 7j/7.
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.

Gagnez des jeux Ubisoft!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation: du 27/10/2005 au 30/06/2007.
- èglement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).

RSIX Xbox 360_Mtext_BEN_FRE_4 27/10/06 17:17 Page 35

NOTE

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies…
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions imitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.rainbowsixgame.com

NOTE